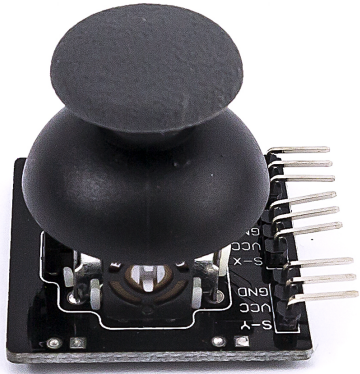


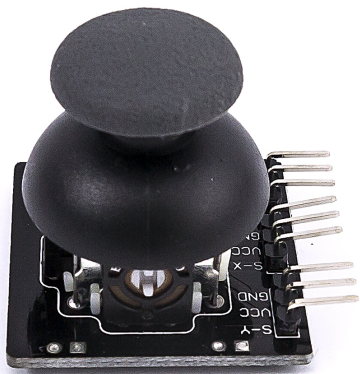
## 遊戲搖桿傳感器



最新PS2雙軸按鍵遊戲搖桿模塊採用SONY公司PS2遊戲手柄上原裝優質金屬按鍵搖桿電位器，模塊特設二路模擬輸出和一路數字輸出接口，輸出值分別對應（X·Y）雙軸偏移量，其類型為模擬量；按鍵表示用戶是否在Z軸上按下，其類型為數字開關量。模塊集成電源指示燈，可顯示工作狀態；坐標標識符清晰簡明、準確定位；用其可以輕鬆控制物體（如二自由度舵機雲台）在二維空間運動，因此可以通過Arduino控制器編程，傳感器擴展板插接，完成具有創意性遙控互動作品。

- ◆ 兩路模擬量輸出，一路數字量輸出。
- ◆ X,Y軸輸出為兩個電位器，可以通過AD轉換讀出扭動角度。
- ◆ 向下按搖桿，可以出動一路輕觸開關，為數字輸出，已上拉。
- ◆ 適用於兩自由度舵機雲台控制或者其他遙控比例控制。
- ◆ 適用於arduino平台，兼容arduino傳感器接口。

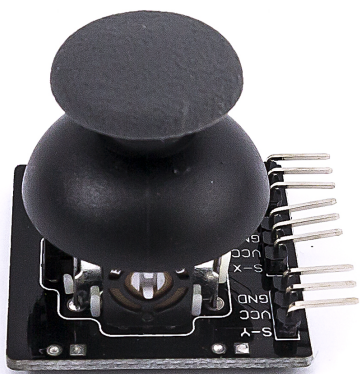
## 遊戲搖桿傳感器



最新PS2雙軸按鍵遊戲搖桿模塊採用SONY公司PS2遊戲手柄上原裝優質金屬按鍵搖桿電位器，模塊特設二路模擬輸出和一路數字輸出接口，輸出值分別對應（X·Y）雙軸偏移量，其類型為模擬量；按鍵表示用戶是否在Z軸上按下，其類型為數字開關量。模塊集成電源指示燈，可顯示工作狀態；坐標標識符清晰簡明、準確定位；用其可以輕鬆控制物體（如二自由度舵機雲台）在二維空間運動，因此可以通過Arduino控制器編程，傳感器擴展板插接，完成具有創意性遙控互動作品。

- ◆ 兩路模擬量輸出，一路數字量輸出。
- ◆ X,Y軸輸出為兩個電位器，可以通過AD轉換讀出扭動角度。
- ◆ 向下按搖桿，可以出動一路輕觸開關，為數字輸出，已上拉。
- ◆ 適用於兩自由度舵機雲台控制或者其他遙控比例控制。
- ◆ 適用於arduino平台，兼容arduino傳感器接口。

## 遊戲搖桿傳感器



最新PS2雙軸按鍵遊戲搖桿模塊採用SONY公司PS2遊戲手柄上原裝優質金屬按鍵搖桿電位器，模塊特設二路模擬輸出和一路數字輸出接口，輸出值分別對應（X·Y）雙軸偏移量，其類型為模擬量；按鍵表示用戶是否在Z軸上按下，其類型為數字開關量。模塊集成電源指示燈，可顯示工作狀態；坐標標識符清晰簡明、準確定位；用其可以輕鬆控制物體（如二自由度舵機雲台）在二維空間運動，因此可以通過Arduino控制器編程，傳感器擴展板插接，完成具有創意性遙控互動作品。

- ◆ 兩路模擬量輸出，一路數字量輸出。
- ◆ X,Y軸輸出為兩個電位器，可以通過AD轉換讀出扭動角度。
- ◆ 向下按搖桿，可以出動一路輕觸開關，為數字輸出，已上拉。
- ◆ 適用於兩自由度舵機雲台控制或者其他遙控比例控制。
- ◆ 適用於arduino平台，兼容arduino傳感器接口。